



Politechnika
Wrocławska



Projekty zespołowe

Semestralne projekty studenckie,
gdzie **akademia łączy się z przemysłem**

Projekt zespołowy

- kurs projektowy w siatce zajęć na dwóch wydziałach Politechniki Wrocławskiej,
- temat projektu pochodzący z przemysłu, zgłoszony przez Was,
- grupa 4-5 studentów z 3. roku studiów inżynierskich,
- realizowany we współpracy z przemysłem, czyli z Wami,
- trwający 15 tygodni (marzec – czerwiec),
- wymagający wykorzystania kompetencji z obszaru:
 - informatyki,
 - automatyki i robotyki,
 - elektroniki,
 - cyberbezpieczeństwa,
 - telekomunikacji.



Wydział Informatyki
i Telekomunikacji



Wydział Elektroniki,
Fotoniki i Mikrosystemów

Dlaczego warto

- dostęp do ponad 700 studentów konkretnych wydziałów i kierunków,
- poznanie studentów w działaniu i współpracy,
- możliwość kształtowania rozwoju i kompetencji studentów,
- możliwość kontynuacji z najlepszymi w ramach:
 - praktyki (lipiec – wrzesień),
 - pracy inżynierskiej (październik – grudzień),
- rozpoznawalność Waszej marki w społeczności akademickiej.

Czego oczekujemy

- propozycji 15 tygodniowego projektu dla grupy 4-5 osób,
- opieki merytorycznej nad grupą w trakcie realizacji projektu,
- cyklicznych spotkań opiekuna z firmy z grupą studencką,
- dostępu do materiałów i narzędzi niezbędnych do realizacji projektu,
- kontaktu z koordynatorem i prowadzącym z Politechniki.

Harmonogram

- **30 stycznia 2026 – termin zgłaszania projektów przez firmy [on-line](#)**
- luty 2026 – promocja tematów wśród studentów i ich wybór
- 2 marca – 25 czerwca 2026 – **realizacja we współpracy z firmami**
- 29 czerwca 2026 – Konferencja, prezentacje najlepszych projektów



Przykłady projektów

Calm zebra – system wykorzystujący kamerę RGB do wykrywania obecności osoby z bagażem lub poruszającą się o kulach na przejściu dla pieszych, który automatycznie wydłuża czas zielonego światła w cyklu.

<https://www.youtube.com/watch?v=xoteN4DeEf8>



Fall detector – system wykrywania upadków wykorzystujący kamerę RGB i analizę obrazu w czasie rzeczywistym. Na podstawie detekcji postaci człowieka i analizie układu punktów charakterystycznych rozpoznający upadek.

<https://www.youtube.com/watch?v=joS4QTkAqls>

Przykłady projektów

Elektroniczny kolimator – system wyświetlający cyfrowy znak celowniczy wewnątrz kolimatora z uwzględnieniem panujących warunków pogodowych i parametrów strzału.

https://www.youtube.com/watch?v=iMuC8dTZm_w



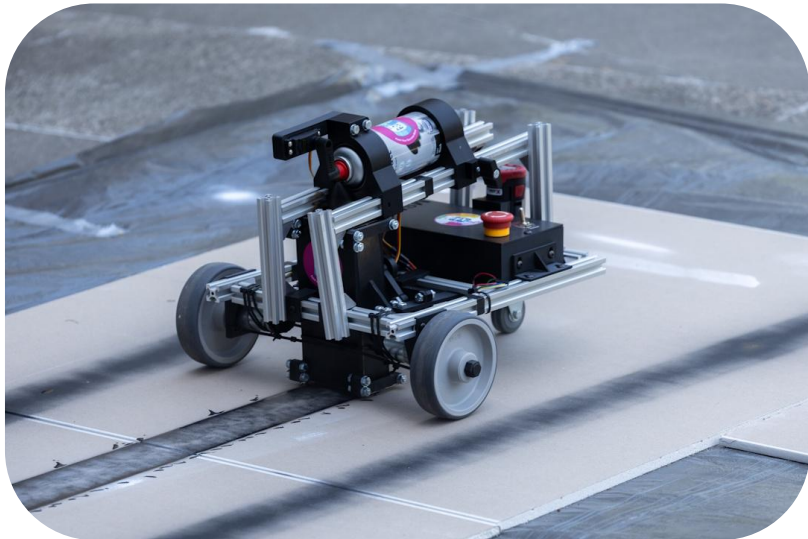
Get to know PPG – aplikacja mobilna wspierająca on-boarding nowych pracowników w firmie poprzez gamifikację i interakcję z otoczeniem bazująca na rozwiązaniach rozszerzonej rzeczywistości.

<https://www.youtube.com/watch?v=fzSkWmlKzjg>

Przykłady projektów

Robot malujący pasy – prototyp robota autonomicznego malującego pasy o zadanych parametrach długości i szerokości.

<https://www.youtube.com/watch?v=OQ40SpORKIo>



Kwartet na pomidory – projekt artystyczny nie ogrodniczy. Instalacja, będąca partyturą dla pomidorów, która dokumentuje zmiany zachodzące w ich środowisku przez trzy miesiące, w tym wzrost, wilgotność i stan gleby.

<https://vimeo.com/420257469>

Dołącz już dziś

1. Zapoznaj się z projektami z poprzednich lat



2. Stwórz własny temat projektu
i opisz jego koncepcję



3. Zgłoś temat przez
[formularz WWW](#)

Pytania? Skontaktuj się!

Maciej Nikodem

e-mail: kpz@pwr.edu.pl

