

# MAGNAPAD



## Innowacyjny pad wykorzystujący magnetyczny czujnik gestów + gra prezentująca jego możliwości

Przedmiotem naszego projektu było stworzenie magnetycznego czujnika gestów oraz gry opartej na tym czujniku. Czujnik łączy się z komputerem przez Bluetooth i służy jako kontroler do gry w mini-golfa.

Gra stworzona jest na silniku Unity. Sterowanie grą działa na zasadzie stosowania gestów ręką nad czujnikiem.



Technologie: ESP32, Bluetooth, Unity game engine, Magnetyczny czujnik gestów oparty na GetsIC

Marek Sawicki 260363@student.pwr.edu.pl, Igor Lewandowski 260357@student.pwr.edu.pl,  
Krzysztof Wołowicz 260354@student.pwr.edu.pl, Piotr Hardy 260347@student.pwr.edu.pl.

Prowadzący: Donat Orski

## COMARCH

Opiekun ze strony firmy: Mateusz Żurawski