

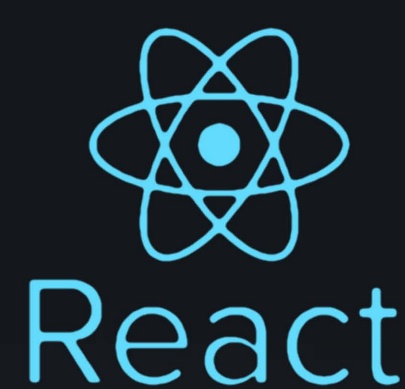


**STEAL THE  
TREASURE**

Celem gry jest przedostanie się do bazy przeciwnika niepostrzeżenie oraz kradzież walizki.

Projekt składa się z trzech komponentów:

- ▶ Gra stworzona w Unity
- ▶ Webowy edytor map
- ▶ Serwer przechowujący mapy



mongoDB®

