

# Navi4Uni

Capgemini, 2014

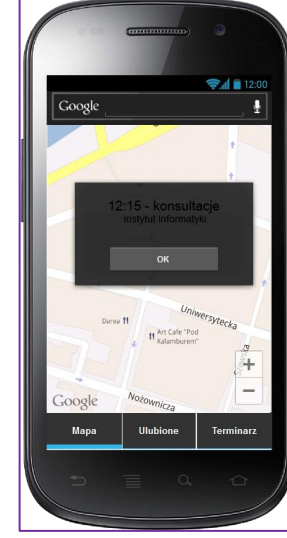
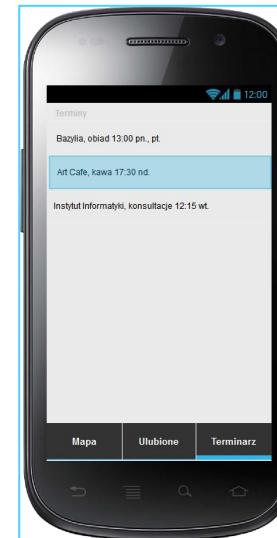
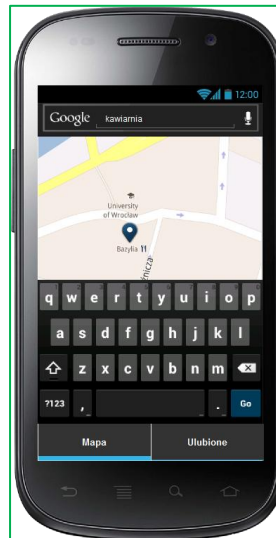
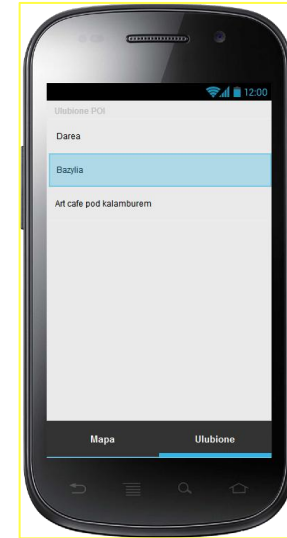
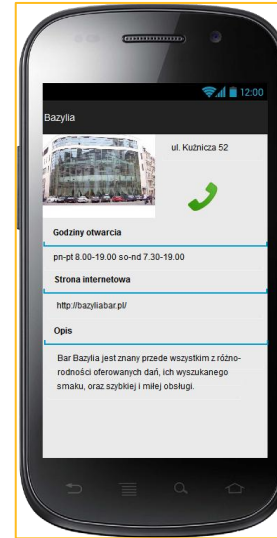
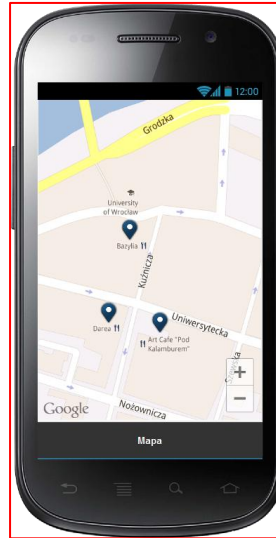


# Navi4Uni

## Opis i cel projektu

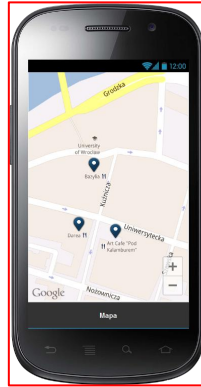
Zadaniem grupy projektowej będzie implementacja aplikacji mobilnej na platformę android. Aplikacja **Navi4Uni**, czyli Nawigacja w obrębie kampusu Politechniki Wrocławskiej, ma stanowić swego rodzaju przewodnik po kampusie. Projekt realizowany będzie etapami (nie wszystkie etapy są obligatoryjne):

- Etap 1.** – Mapa z zaznaczonymi na niej budynkami uczelni oraz innymi miejscami, które są istotne z punktu widzenia studenta.
- Etap 2.** – Opis wraz z ilustracją wybranych obiektów.
- Etap 3.** – Lista ulubionych miejsc na terenie kampusu.
- Etap 4.** – GLS (Google Local Search) – wyszukiwanie.
- Etap 5.** – Terminarz.
- Etap 6.** – Powiadomienia.

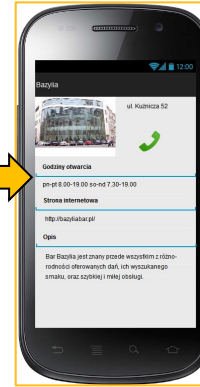
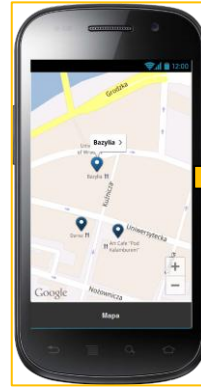


# Navi4Uni

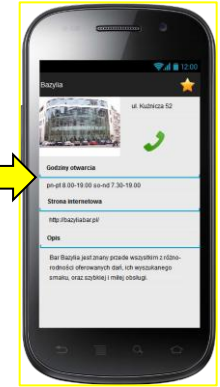
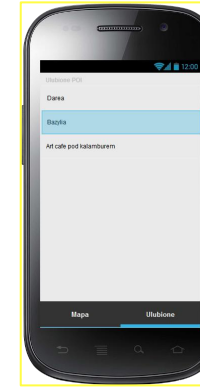
## Etap 1. – Mapa z POI



## Etap 2. – Opis POI



## Etap 3. – Ulubione



### Język projektu

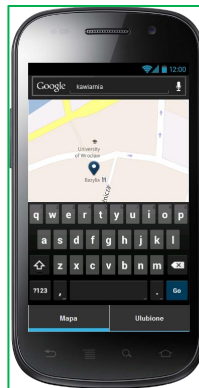
Komunikacja: polski

Kod i dokumentacja: angielski

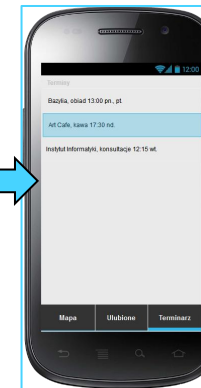
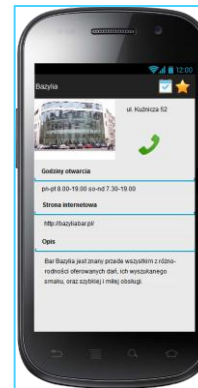
### Technologie

Aplikacja mobilna ma być dedykowana na system Android. Strona backendowa może zostać zaimplementowana w dowolnej technologii.

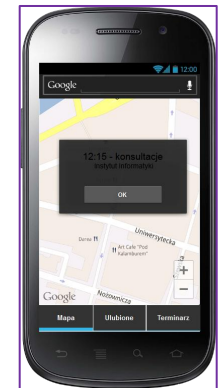
## Etap 4. – Wyszukiwanie



## Etap 5. – Terminarz



## Etap 6. – Terminarz - powiadomienia





**People matter, results count.**

[www.capgemini.com](http://www.capgemini.com)